

Gründe für einen schnellen Internetzugang

- **für Schulen ein Muss**, für die Jugendlichen eine Selbstverständlichkeit
z.B. für die Ausarbeitung eines Referates
- Anbindung ist heutzutage eine **Voraussetzung für alle Firmen** -
branchenübergreifend => ansonsten ein erheblicher Standort-Nachteil
- **B2B** (Business-To-Business) zwischen den Firmen
- **E-Mail / Web-Auftritt / Informationen** aus dem Internet / Datenverkehr
(Time To Market)
- **Vernetzung** der **Außenstellen** oder **Heimmitarbeiter**/Home Office
(transparent, gesichert)
- **Tourismus**
z.B. in St. Englmar im Januar weit über 400000 Zugriffe auf die WEB-Seiten

Gründe für einen schnellen Internetzugang

- **Behördennetz** für Bürger
- **Elektronische Steuererklärung**
gibt es schon / Firmen müssen Ihre Daten schon elektronisch melden!
- **Online Banking**
(Wichtig: Sicherheit berücksichtigen)
- **Große Zeitersparnis bei größerem Datenvolumen**
z.B. Download von Updates für Virens Scanner, Betriebssystem, Programmen oder Multimedia – Inhalten (Musik, Videos) bzw. auch bei größeren e-Mails
- Generell **schnelleres Surfen**
Schnellerer Seitenaufbau beim Surfen im Web

Begriffe, Verwirrung, Klarstellung

- Kupfer basiert / Glasfaser / Funk basiert

- ISDN / A-DSL / S-DSL / T-DSL

- GPRS/UMTS, WLAN, WiMAX, Bluetooth

- VoIP (Voice over Internet Protokoll)

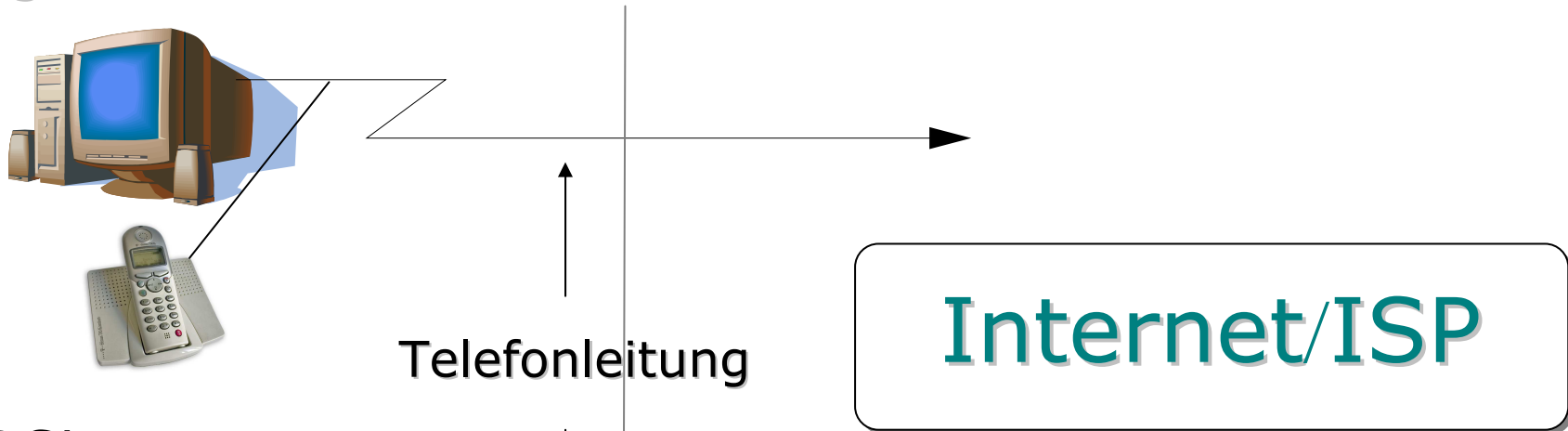
- u.a.

Begriffe, Verwirrung, Klarstellung

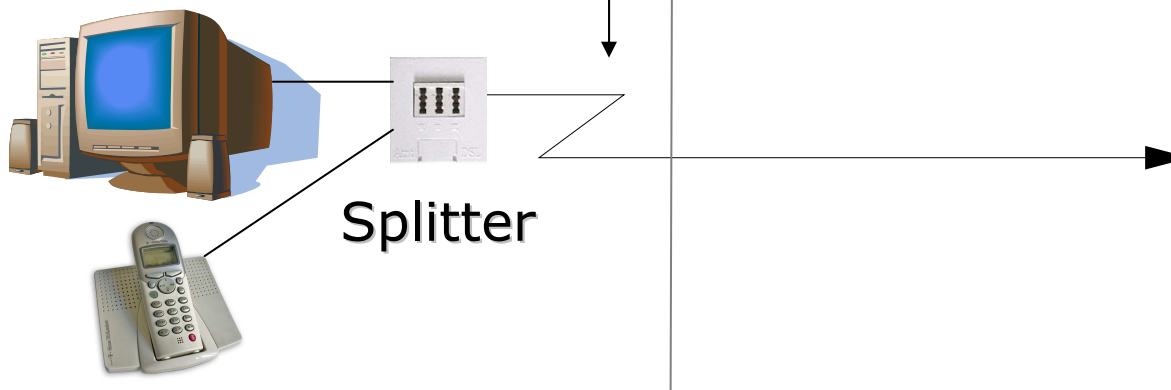
- Call by Call, Zeitabhängig, Flatrate/FLAT, Volumentarif
 - ISP (Internet Service Provider)
 - Internetzugang, WEB-Seite, e-Mail
 - Breitband, analoger Zugang, ISDN Zugang
- u.a.

Kupfer basiert

➤ Analog/ISDN

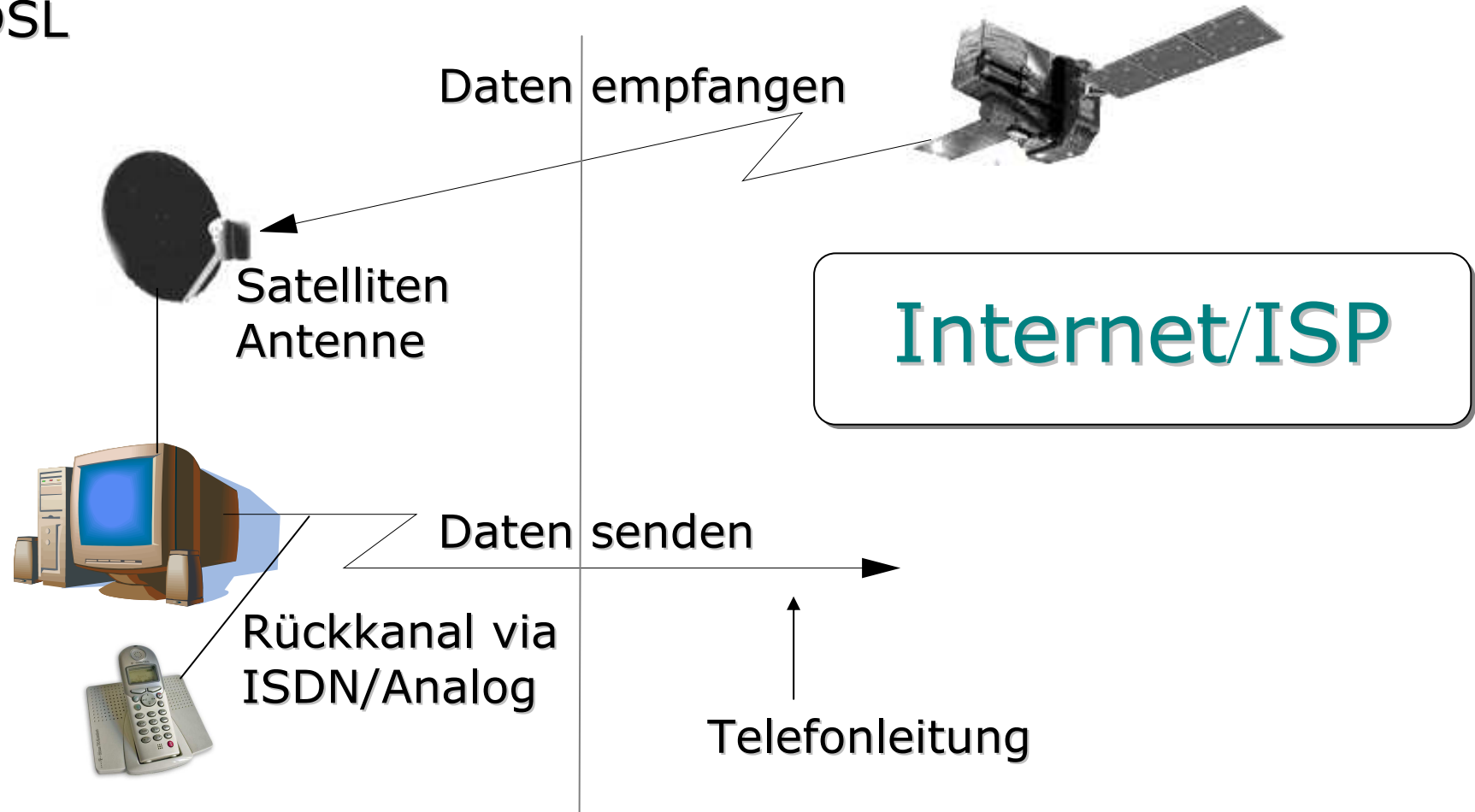


➤ A/S-DSL



Funk (Satellit)- und Kupfer basiert

➤ SkyDSL



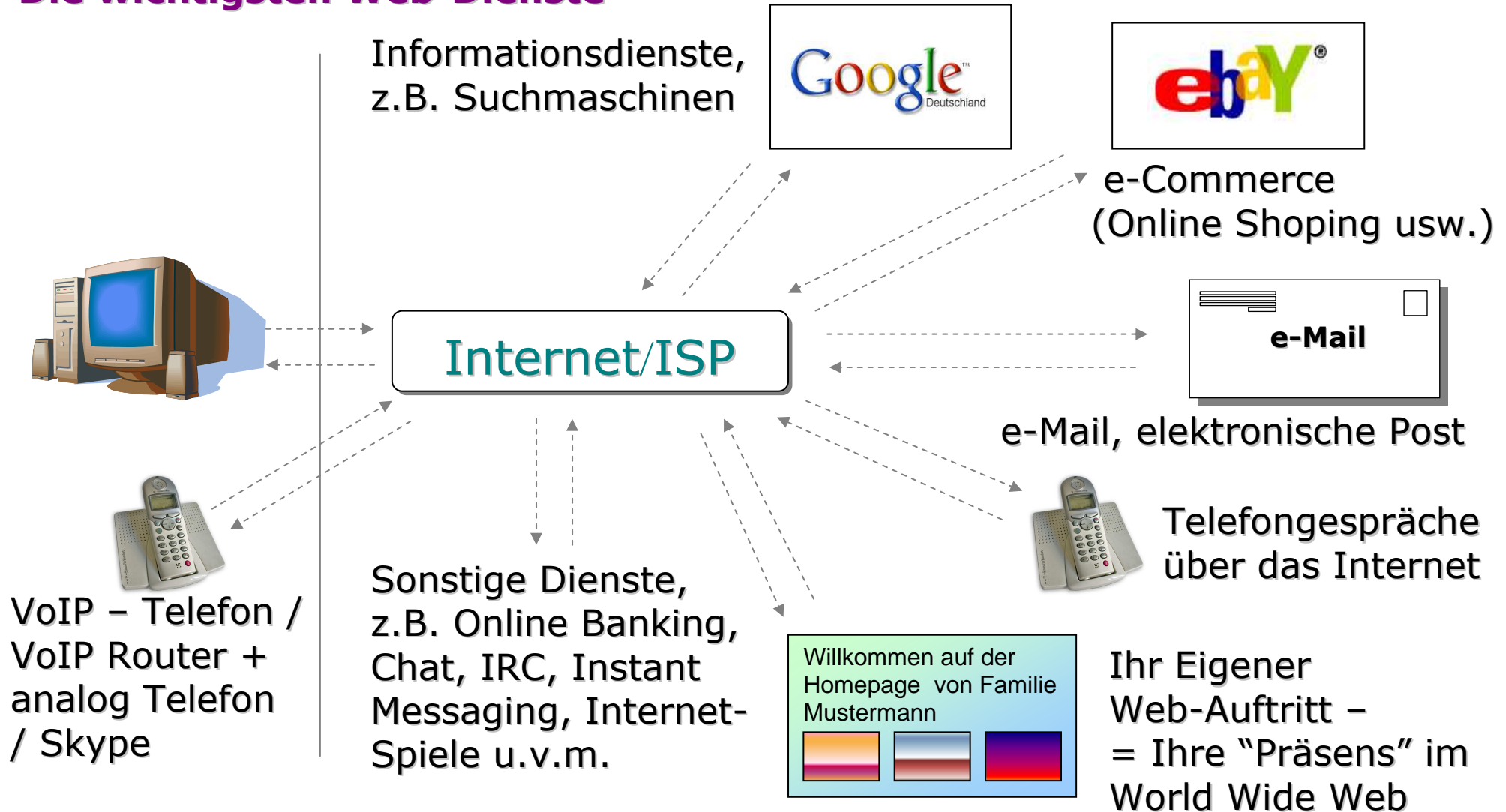
Funk basiert

- **Wlan mit Richtfunk**
(keine Abhängigkeit zum Telefon)
=> DegNet GmbH

- **WiMAX** (neue Technik)

- **GPRS/UMTS**
UMTS-Empfang bzw. -Netz nötig

Die wichtigsten Web-Dienste



Internet-Spiele

➤ **Browser-Spiele**

Spiele die online, über einen Internet-Browser gespielt werden

Hier gilt allgemein:

Je größer die Bandbreite, desto besser

➤ **PC Spiele**

Aktuelle PC Spiele die einen Multiplayermodus über Internet bieten oder nur online spielbar sind

- Bandbreite ab ISDN
- Bei Breitband: Fastpath (kurze Latenz-/Pingzeiten) empfohlen
- Bei Skydsl nur in Kombination mit ISDN Rückkanal empfohlen

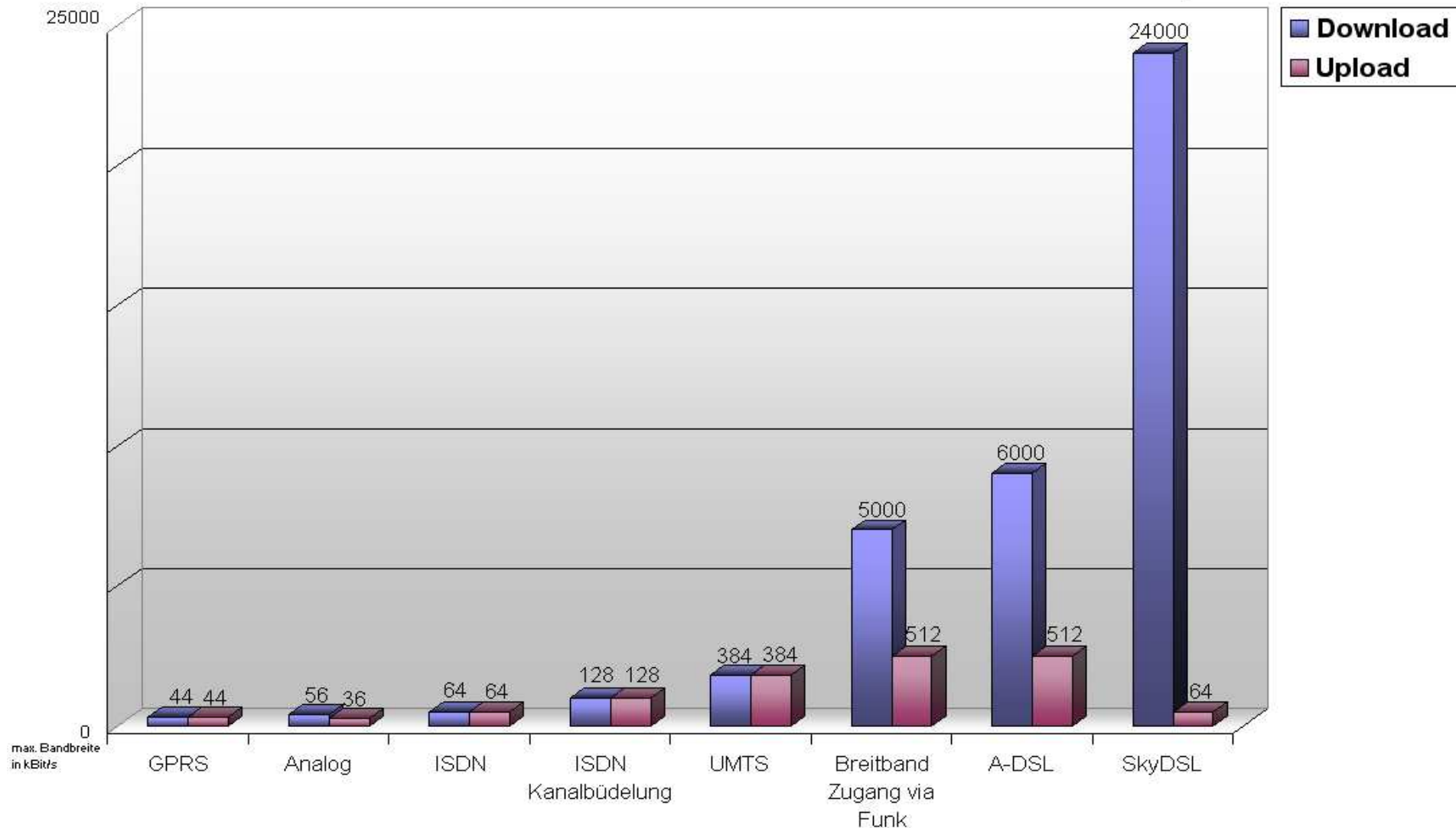
➔ ideal geeignet sind Breitband-Anschlüsse wie DSL mit Fastpath-Option oder Breitband Zugang via Funk (wie z.B. von DegNet – Fastpath inklusive)

Tarifvergleich mit Transferbandbreite

Zugang	Bandbreite
Analog	max. 56 kBit/s
ISDN	max. 2*64 kBit/s
A-DSL	Upload bis zu 512 kBit/s, Download bis zu 6 Mbit/s (bis zu 24 mit ADSL2+)
SkyDSL	Download bis 24 Mbit/s; Upload je nach Methode (ISDN/Analog/Sat)
GPRS / UMTS	ca. 44 kBit/s (GPRS), bis zu 384 kBit/s (UMTS)
Breitband Zugang via Funk (WLAN basierte technik)	Upload bis zu 512 kBit/s, Download bis zu 5 Mbit/s
WLAN (Hotspots etc.)	bis zu 54 Mbit/s

Diagramm

Transferbandbreiten / Zugangsart



Tarifvergleich mit Providerbeispielen

Zugang	Provider (Beispiele)
Analog	Tele2, T-Online, Vr-Web, Freenet, AOL
ISDN	Tele2, T-Online, Vr-Web, Freenet, AOL
A-DSL	T-Online/Deutsche Telekom T-DSL (A-DSL)-S-DSL, 1&1, AOL, Strato, Freenet, GMX, Tele2
SkyDSL	Teles (mit Rückkanal Analog/ISDN)
GPRS / UMTS	Vodafone (WEB@Home), T-Online / T-Mobile
Breitband Zugang via Funk (WLAN basierte technik)	DegNet GmbH
WLAN (Hotspots etc.)	T-Mobile

Tarifmodelle / Begriffe

- **Call by Call**
Minutenpreis
- **Sonstige zeitabhängige Tarife** - Zeiteinheiten
z.B. call 30 o.ä. – 30 Std. Online-Zeit inklusive
- **Volumentarife**
bestimmtes Datenvolumen in der Grundgebühr enthalten, z.B.
2 Gigabyte
- **Flatrates**
Weder zeit- noch volumenabhängig
(Online so lange man will, Datentransfer unbegrenzt)

Kleines Lexikon

(alle Inhalte aus www.wikipedia.de , alphabetisch sortiert)

-
- **Analog Anschluss** Die Teilnehmeranschlussleitung (in Deutschland TAL oder TInAsI abgekürzt, auch Amtsleitung oder letzte Meile genannt, stellt innerhalb eines Telefonnetzes die Verbindung zwischen der Ortsvermittlungsstelle des Dienstansbieters (Provider) und dem Telefonanschluss des Dienstnutzers/Nutzers (User, Subscriber) innerhalb des Hauses dar.

 - **Bluetooth** Industriestandard gemäß IEEE 802.15.1 für die drahtlose (Funk-)Vernetzung von Geräten über kurze Distanz

 - **ISDN** Integrated Services Digital Network (ISDN) ist ein internationaler Standard für ein digitales Telekommunikationsnetz

 - **e-Mail** von engl. electronic mail, dt. elektronische(r) Post/Brief)

 - **Funknetz** ein Netzwerk, in welchem Informationen mittels elektromagnetischer Wellen übertragen werden

 - **GPRS** Abkürzung für "General Packet Radio Service", engl. „Allgemeiner paketorientierter Funkdienst“. Erweiterung des GSM-Mobilfunk-Standards

 - **ISP** Internetdienstanbieter (englisch Internet Service Provider (ISP); bietet in der Regel gegen Entgelt verschiedene technische Leistungen an, die für die Nutzung oder den Betrieb von Internet-Diensten erforderlich sind.

 - **UMTS** Universal Mobile Telecommunications System - Mobilfunkstandard der dritten Generation (3G); Ermöglicht wesentlich schnellere Datenübertragung als GSM/GPRS

➤ **Skype**

Skype ist eine unentgeltlich erhältliche, proprietäre VoIP-Software, die das kostenlose Telefonieren via Internet von PC zu PC sowie das gebührenpflichtige Telefonieren ins Festnetz und auf Mobiltelefone ermöglicht

➤ **SMS/MMS**

Short Message Service (SMS) ist ein Telekommunikationsdienst zur Übertragung von Textnachrichten, der zuerst für den GSM-Mobilfunk entwickelt wurde und nun auch im Festnetz verfügbar ist. Der Multimedia Messaging Service (MMS) ist als Nachfolger von SMS und EMS anzusehen und bietet die Möglichkeit mit einem Mobiltelefon multimediale Nachrichten zu anderen mobilen Endgeräten oder zu normalen E-Mail-Adressen zu versenden.

➤ **VoIP**

Die IP-Telefonie, (auch Internet-Telefonie oder Voice over IP, kurz VoIP), ist das Telefonieren über ein Netzwerk auf Basis des Internetprotokolls (IP).

➤ **WEB**

Das World Wide Web (kurz Web, WWW oder deutsch: Weltweites Netz, Weltweites Netzwerk; wörtlich: web = Gewebe, Netz) ist ein über das Internet abrufbares Hypertext-System.

➤ **WiMAX**

WiMAX (Worldwide Interoperability for Microwave Access) ist ein neuer Standard (IEEE 802.16) für regionale Funknetze, welcher derzeit in einer Vielzahl von Feldversuchen weltweit erprobt wird.

➤ **WLAN**

Wireless LAN (Wireless Local Area Network, WLAN, Kabelloses Lokales Netzwerk) bezeichnet ein „drahtloses“ lokales Funknetz, wobei meistens ein Standard der IEEE 802.11-Familie gemeint ist.

Interessante Links

- <http://www.onlinekosten.de>
Übersicht über ISDN/analog Kosten, Mobilfunk (Handy), VoIP, ...
- <http://www.billiger-telefonieren.de>
- Begriffe findet man u.a bei <http://www.wikipedia.de>
- **Dieses Dokument können Sie herunterladen unter:**
<http://www.bfz-software.de>
Im Bereich „Downloads“ das entsprechende Dokument anklicken

Quellen (alphabetisch)

➤ www.degnet-gmbh.de

➤ www.dslweb.de

➤ www.skydsl.de

➤ www.t-online.de

➤ www.wikipedia.de